

Dobré chutnání!



MN
XY

Pravidla hry

Dobré chutnání!

Pejsek, kočička a myška mají hlad! Který z páníčků jim dokáže co nejrychleji sehnat dost jídla, aby měli spokojená bříška? Nakrmte svoje mazlíčky dosyta a staňte se tak jejich opravdovým nejlepším přítelem!

Cíl hry

Hráči popořadě házejí kostkami a snaží se buď nashromáždit jídlo, nebo posunout své mazlíčky na hráčské desce. Každý mazlíček se krmí jenom svým jídlem, které musí dostat do vlastní misky. Pejskové jedí kosti, kočičky ryby a myšky sýr. Za každou porci jídla, kterou váš mazlíček zbaští, se jeho žeton na hráčské desce posune o jedno políčko dál. Vítězí hráč, který jako první nakrmí všechny tři své mazlíčky dosyta a dostane je tak na cílové políčko.

Hra obsahuje:



12 žetonů mazlíčků (po 4 s jedním ze 3 zvířátek)



4 hráčské desky



4 kostky



27 porcí jídla (9 kostí, 9 ryb, 9 sýrů)

Příprava hry

- 1 Každý si vezměte jednu hráčskou desku a 3 různé žetony mazlíčků. Pak svými žetony vyplňte v libovolném pořadí tři startovací políčka na hráčské desce.
- 2 Kostky položte doprostřed hrací plochy.
- 3 Podle počtu hráčů připravte porce jídla a vytvořte z nich zásobní hromádky uprostřed hrací plochy:
2 hráči: 5 kostí, 5 ryb, 5 sýrů
3 hráči: 7 kostí, 7 ryb, 7 sýrů
4 hráči: 9 kostí, 9 ryb, 9 sýrů
- 4 Hru začíná nejmladší hráč.



HRA

Postupně se střídejte na tahu po směru hodinových ručiček, dokud někdo nevyhraje. Během svého tahu proveďte následující kroky v uvedeném pořadí:

- 1 Hodte všemi čtyřmi kostkami najednou.
- 2 Vyberte si symbol, který si chcete nechat, a všechny kostky, na nichž tento symbol padl, odložte stranou.
- 3 Znovu hodte zbylými kostkami. V rámci tahu můžete hodit celkem třikrát. Symbol lze mít vybraný jen jeden, ale můžete ho po každém hodu změnit. Pokud symbol změníte po druhém hodu, pak kostky, které jste si po prvním hodu odložili, vrátíte do hry a znovu použijete pro třetí hod.
- 4 Po třech hodech (nebo méně, jestli se rozhodnete přestat házet dřív), využijte kostky, na kterých zvolený symbol padl, následovně: Pokud jste si vybrali symbol **jídla** (kost, rybu nebo sýr), můžete si ze zásobní hromádky vztít tolik porcí zvoleného jídla, kolik kostek s jeho symbolem máte odložených stranou. Kosti, ryby nebo sýry vložte do příslušné misky, ale pozor! Do každé se vejdou nanejvýš tři porce, takže pokud už v misce nějaké jídlo je, doplňte do ní jen tolik porcí, kolik se tam vejde, a zbytek vraťte na zásobní hromádku.

POZOR! Jídla je omezené množství. Když v zásobní hromádce dojde, nemáte si co vztít.



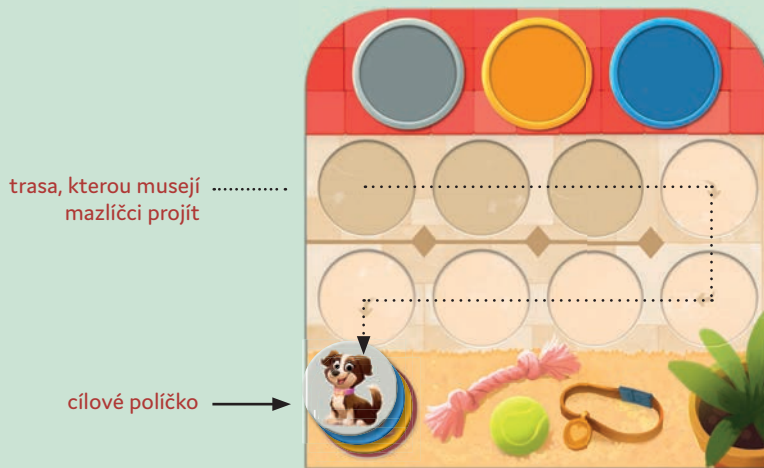
PŘÍKLAD: Hráč si vybral sýr a ponechal si tři kostky, na kterých tento symbol padl. Protože se do každé misky vejdou jen tři porce jídla a ve žluté misce už jeden sýr má, vezme si ze zásobní hromádky jen dva sýry a přidá je do žluté misky na své hráčské desce.



Když si vyberete symbol **mazlíčka** (pejska, kočičky nebo myšky) a v jeho misce už je nějaké jídlo, pak ho mazlíček může zbaštit. Za každou snědenou porci jídla posuňte žeton příslušného mazlíčka na hráčské desce o jedno volné políčko dopředu a všechny snědené kosti, ryby nebo sýry se vrátí na zásobní hromádku, ale pozor! Záleží na tom, kolik symbolů daného mazlíčka na odložených kostkách máte. Abyste mohli využít dvě ryby, musíte mít dva symboly kočičky. Žetony mazlíčků nesmějí stát na stejném políčku (s výjimkou toho cílového). Pokud by se měl mazlíček postavit na políčko, které je už obsazené, posune se dopředu na nejbližší volné políčko.

Jakmile se některý váš mazlíček dostane na cílové políčko, jeho žeton na něm už zůstane do konce hry a všechny porce jídla z jeho misky se vrátí na zásobní hromádku. Pokud už na cílové políčko dorazili všichni vaši mazlíčci, gratulujeme, vyhráli jste!

Jestli ne, váš tah končí a pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček.



PŘÍKLAD: Hráč si vybral kočičku a má k dispozici dvě kostky s jejím symbolem. V modré misce jsou dvě ryby, takže žeton kočičky se na hráčské desce může posunout o dvě volná políčka. Nejdřív se přesune přes pejska a myšku na další volné políčko a pak se posune ještě o jedno.



Varianta pro pokročilé

Pokud už jste ve hře opravdu zběhlí, zkuste ji hrát následujícím způsobem:

- V každém tahu můžete házet kostkami jen dvakrát.
- Vaši mazlíčci se na cílové políčko musejí dostat v pořadí od nejmenšího po největšího, první tedy musí dorazit myška, pak kočička a nakonec pejsek.



Vývoj hry: Luca Bellini & Luca Borsa

Ilustrace: Sam Nassour

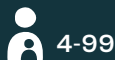
Design: John van Es

Vývoj produktu: Liselotte Richard

    @mnkyentertainment



M N X Y
ENTERTAINMENT



© 2026 MNKY Entertainment, Nizozemsko
© 2026 REBO International CZ spol. s r.o.,
Michalská 432/12, 110 00 Praha 1
rebo@rebo.cz
www.mnkyentertainment.cz

Název originálu: *Buon Appetito*
Překlad a redakce českého vydání:
REBO International CZ

Sazba: AMOS TYPO, s. r. o.
1. vydání 2026
004592601G
Vyrobeno a vytištěno v Číně.

Všechna práva vyhrazena. Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez předchozího písemného souhlasu MNKY Entertainment. Společnost MNKY Entertainment vyvinula tuto hru s maxi-

mální péčí, přesto nemůže nést odpovědnost za jakékoliv neblahé následky, ke kterým by mohlo vlivem hry nebo případných chyb v ní dojít.

POZOR! Hra obsahuje malé části, které by menší děti mohly vdechnout, spolknout nebo se jimi zadusit. U dětí do tří let při zacházení s hrou zajistěte dohled dospělé osoby. Některé prvky hry se mohou lišit od obrázků v knižce s pravidly.