

TUK-TUK

CRAZY PASSENGER PURSUIT





TUK-TUK

CRAZY PASSENGER PURSUIT

Je runt je eigen tuk-tukbedrijf in een bruisende stad! Maar met rivaliserende chauffeurs op je hielen telt elke seconde om de meeste ritten te scoren. Ben jij de beste tuk-tukchauffeur van de stad?

Slinger door het drukke verkeer, race naar de juiste stations en scoor punten of geld voor elke voltooide rit. Maar pas op: hoe meer passagiers je meeneemt, hoe langzamer je gaat rijden... en hoe makkelijker het is voor sluwe tegenstanders om passagiers uit je wagen te stelen! Door middel van slimme sluiproutes en speciale acties stuif jij de competitie voorbij, of rij je ze in de wielen. Verover jouw tuk-tukbedrijf de straten van de stad?

Overzicht

Je speelt om de beurt met de klok mee. Tijdens je beurt verplaats je je tuk-tuks en probeer je passagiers op te pikken en af te zetten. Hoe meer passagiers je vervoert, hoe trager je tuk-tuk wordt. Het oppikken of afzetten van passagiers beëindigt de beweging van je tuk-tuk direct. Tuk-tuks rijden vooruit of achteruit over de wegen en mogen bij kruispunten elke richting op. Zodra tuk-tuks andere tuk-tuks passeren of inhalen, mag de passerende of inhalende tuk-tuk uit elke gepasseerde of ingehaalde tuk-tuk 1 passagier afpakken door 1 muntje per overgenomen passagier te betalen. Zodra je de passagiers die op een opdrachtkaart vermeld staan naar een station brengt waarvoor je een stationkaart hebt, verdien je punten en ontvang je nieuwe kaarten. Je krijgt ook een actiekaart, die je kunt gebruiken voor extra mogelijkheden op een moment naar keuze. De eerste speler die 18 punten heeft verdiend, wint direct het spel!

Inhoud

1 dubbelzijdig speelbord
(een kant voor 2 spelers, en een kant voor 3-6 spelers)



30 actiekaarten
8x munt, 8x +2 vakken, 8x sluiproute, 6x blokkadekaarten



8x

8x

8x

2x

2x

2x

6 snelheidskaarten in 6 verschillende spelerskleuren



12 tuk-tuks in 6 verschillende spelerskleuren



2x

2x

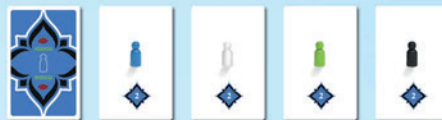
2x

2x

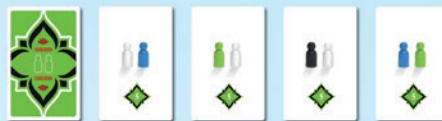
2x

2x

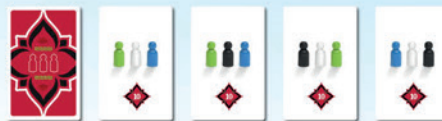
24 opdrachtkaarten voor 1 passagier
(blauwe achterkant)



18 opdrachtkaarten voor 2 passagiers
(groene achterkant)



8 opdrachtkaarten voor 3 passagiers
(rode achterkant)



24 stationskaarten



3 blokkadefiches



1 kleurendobbelsteen



24 munten



1 dobbelsteen 1-6
(voor 3-6 spelers)



1 dobbelsteen 1-3
(voor 2 spelers)



15 passagiers



3x

3x

3x

3x

3x

VOORBEREIDING

- 1 Plaats het **speelbord** in het midden van de tafel, met de zijde naar boven die bedoeld is voor het huidige aantal spelers.



3-6 spelers



2 spelers

- 2 Plaats de **dobbelstenen** naast het bord. Bij een spel met 2 spelers gebruik je de 1-3 dobbelsteen in plaats van de 1-6 dobbelsteen.



kleurendobbelsteen



3-6 spelers



2 spelers

- 3 Schud de **actiekaarten** en plaats ze in een gesloten trekstapel naast het bord.
- 4 Sorteert de **opdrachtkarten** op kleur. Schud elke stapel afzonderlijk om drie gesloten trekstapels te vormen en plaats ze naast het bord. Plaats de stapels opdrachtkarten voor 1 en 2 passagiers (blauw en groen) naast de stapel actiekaarten. Plaats de stapel opdrachtkarten voor 3 passagiers (rood) aan de andere kant van het bord.
- 5 Leg de bovenste kaart van de stapel opdrachtkarten voor 3 passagiers (rood) open naast de trekstapel.
- 6 Schud de **stationskaarten** en plaats ze in een gesloten trekstapel naast de stapels opdrachtkarten voor 1 en 2 passagiers (blauw en groen) en de actiekaarten.
- 7 Elke speler kiest een kleur. Neem de **snelheidskaart** en 2 **tuk-tuks** van je gekozen kleur.

- 8 Geef elke speler 2 **munten** en plaats de resterende munten in een voorraad naast de stapel opdrachtkarten voor 3 passagiers (rood).

- 9 Plaats de **blokkadefiches** naast de muntenvoorraad.

- 10 Bepaal wie de **startspeler** wordt.

- 11 Beginnend bij de startspeler, met de klok mee, plaatsen spelers om de beurt 1 van hun tuk-tuks op een willekeurig vakje op het bord. Herhaal dit totdat alle spelers beide tuk-tuks hebben geplaatst. Je mag niet 2 tuk-tuks op hetzelfde vakje plaatsen.

- 12 Plaats een aantal passagiers op het bord, afhankelijk van het aantal spelers. Voor elke passagier gooi je beide dobbelstenen. Plaats de passagier op de halte die wordt aangegeven door de kleur en het nummer op de dobbelstenen. Je mag niet meer dan 2 passagiers op dezelfde halte plaatsen. Gooi je een combinatie waar al 2 passagiers op de halte staan, gooi dan opnieuw.



Halte: geel nummer 5

SPELERS	GROEN 	WIT 	BLAUW 	ZWART 	GOUD 
2	1	1	1	1	1
3	2	2	2	2	1
4	2	2	2	2	2
5	3	3	3	3	2
6	3	3	3	3	3

Leg niet-gebruikte passagiers terug in de doos.

- 13 Geef elke speler één opdrachtkart voor 1 passagier (blauw), één opdrachtkart voor 2 passagiers (groen), één stationskaart en één actiekaart. Alle kaarten worden getrokken uit de bijbehorende stapels. Houd je kaarten in je hand geheim voor de andere spelers. Het spel kan nu beginnen!

SPELVERLOOP

Jullie spelen om de beurt met de klok mee, te beginnen bij de startspeler. Tijdens je beurt mag je beide tuk-tuks één keer verplaatsen, of in plaats daarvan 1 munt  uitgeven om 1 van je tuk-tuks twee keer te verplaatsen terwijl de andere tuk-tuk helemaal niet beweegt. Wanneer een tuk-tuk een passagier oppikt of afzet, eindigt zijn beweging. Je verdient punten door de juiste passagiers af te zetten op de juiste locaties die overeenkomen met je opdracht- en stationskaarten. De eerste speler die 18 punten bereikt, wint het spel onmiddellijk.

Beweging

Tuk-tuks mogen vooruit of achteruit rijden, en bij kruispunten mogen ze in elke richting afslaan. Alleen bij kruispunten kunnen tuk-tuks omkeren. Je mag per beurt met elke tuk-tuk maximaal het aantal vakjes rijden dat staat aangegeven op je snelheidskaart (zonder passagiers 5 vakjes, met 1 passagier 4 vakjes, met 2 passagiers 3 vakjes etc.). Elke tuk-tuk mag maximaal 3 passagiers vervoeren. Een tuk-tuk mag 0 vakjes bewegen om passagiers op te pikken of af te zetten op zijn huidige locatie. Elk kruispunt telt als een vakje, maar het draaien op een kruispunt telt niet mee als extra beweging. Als je ervoor kiest je tuk-tuk achteruit te verplaatsen, kan hij maximaal 1 vakje rijden, ongeacht het aantal passagiers aan boord. Tuk-tuks mogen elkaar passeren of inhalen, maar mogen niet op hetzelfde vakje eindigen. Als je tuk-tuk een andere tuk-tuk passeert of inhaalt, wordt voor het aantal vakjes dat je maximaal mag bewegen het gepasseerde vakje niet meegeteld!

	⇒ 5
	⇒ 4
	⇒ 3
	⇒ 2
	← 1

VOORBEELD: Martin (**rood**) verplaatst zijn eerste tuk-tuk. Deze heeft geen passagiers aan boord, en kan dus maximaal 5 vakjes bewegen. Hij kiest ervoor om 2 vakjes vooruit te gaan, slaat linksaf bij het kruispunt, en rijdt vervolgens nog 2 vakjes. Hij kiest ervoor zijn beweging hier te beëindigen en ziet af van de laatste beweging.



VOORBEELD: Yuki (**groen**) verplaatst haar tweede tuk-tuk, die 2 passagiers aan boord heeft en dus maximaal 3 vakjes kan bewegen. Ze kiest ervoor om vooruit te rijden. Omdat Robert (**blauw**) een tuk-tuk op haar route heeft staan, passeert Yuki zijn tuk-tuk, waarbij dat vakje niet wordt meegeteld bij haar 3 vakjes. Ze verplaatst daardoor 4 vakjes en moet daarna haar beweging beëindigen.



Passagiers oppikken

Als een tuk-tuk zijn beweging beëindigt op een vakje dat 1 of meerdere passagiers op de aangrenzende halte heeft staan, mag je 1 of beide passagiers oppikken. Plaats de passagiers in je tuk-tuk. Vanaf nu mag deze tuk-tuk per beurt een lager aantal vakjes maximaal bewegen.

VOORBEELD: Martin (**rood**) eindigt zijn beweging op een vakje met een aangrenzende halte met 2 passagiers. Hij kiest ervoor om alleen de zwarte passagier op te pikken en plaatst deze in zijn tuk-tuk.



Passagiers afzetten

Passagiers kunnen worden afgezet bij haltes of bij stations. Een aantal vakjes op het bord hebben een aangrenzende halte waar maximaal 2 passagiers kunnen worden opgepikt of afgezet. Als er op een halte geen lege plek beschikbaar is, kun je daar geen passagiers afzetten. Daarnaast heeft elk station 4 afzetplaatsen waar je een willekeurig aantal passagiers mag afzetten bij dat station. Je mag passagiers alleen bij een station afzetten als je een opdracht vervult, of als het een gouden passagier is.

Let op! Een tuk-tuk mag 0 vakjes bewegen om passagiers op te pikken of af te zetten op zijn huidige locatie. Dit geldt wel als een beweging!

Sluiproutes

Als een tuk-tuk zijn beweging eindigt op een vakje naast een sluiproute, mag je passagiers afzetten, die vervolgens via deze steegjes naar het vakje aan de andere kant van de sluiproute lopen, waar ze opnieuw kunnen worden opgepikt bij die halte. Als de sluiproute een tweede doorgang heeft naar weer een ander vakje met een halte, mag je kiezen naar welk van de twee haltes de passagier gaat.



Tip: Je kunt je tuk-tuk sneller laten bewegen door passagiers af te zetten bij een sluiproute en ze later weer op te pikken met dezelfde tuk-tuk die ze heeft afgezet, of met je andere tuk-tuk. Natuurlijk loop je het risico dat een andere speler je passagiers oppikt voordat jij dat kunt doen.

VOORBEELD: Zoya (**geel**) verplaatst haar tuk-tuks. Ze kiest deze tuk-tuk eerst en verplaatst hem 2 vakjes naar het vakje naast een sluiproute. Ze besluit de blauwe passagier door de sluiproute te sturen. Daarna verplaatst ze haar andere tuk-tuk naar het vakje waar de passagier nu staat en pikt hem op.



Opdrachten voltooien

Elk station heeft 4 afzetplaatsen. Als je de passagiers die zijn aangegeven op een van de beschikbare opdrachtkaarten (de kaart voor 3 passagiers die open op tafel ligt voor alle spelers, of een kaart uit je hand) afzet bij 1 van de 2 stations waarvoor je een bijpassende stationskaart hebt, heb je de rit voltooid en verdien je de punten voor die opdracht. Meerdere passagiers van eenzelfde opdracht mogen door de beide tuk-tuks gezamenlijk worden afgezet, maar ze moeten dan wel in dezelfde beurt en bij hetzelfde station worden afgezet om de opdrachtkaart te voltooien. Als je met je eerste tuk-tuk passagiers afzet, mag je daarna je tweede tuk-tuk nog gewoon verplaatsen. Je mag meerdere opdrachtkaarten bij hetzelfde station voltooien tijdens 1 beurt of zelfs tijdens 1 beweging van een tuk-tuk. Elke passagier mag maar één keer worden meegeteld bij het voltooien van opdrachtkaarten.

Nadat je 1 of meerdere opdrachten hebt voltooid, leg je de gebruikte stationskaart op een aflegstapel naast de trekstapel van de stationskaarten en trek je een nieuwe stationskaart. Leg voltooide opdrachtkaarten open voor je neer om de gescoorde punten bij te houden. Vervang de opdrachtkaart door een nieuwe opdrachtkaart te trekken van de trekstapel met dezelfde kleur achterkant als de opdrachtkaart die je hebt voltooid, of draai – indien van toepassing – van de trekstapel met opdrachtkaarten voor 3 passagiers een nieuwe kaart open. Trek ook een actiekaart (zie *Actiekaarten*, pagina 11). Je mag meerdere actiekaarten in je hand hebben. De passagiers worden daarna opnieuw op het bord geplaatst in de volgorde die op de opdrachtkaart staat. Voor elke afgezette passagier gooi je de dobbelstenen om een nieuwe locatie te bepalen.

Het oppikken of afzetten van passagiers beëindigt de beweging van die tuk-tuk. Hij mag deze beurt niet opnieuw bewegen (behalve als je 1 munt  gebruikt om dezelfde tuk-tuk twee keer te laten bewegen).

Let op! In een spel met 2 spelers kun je geen station kiezen, omdat er per stationskaart maar 1 station van toepassing is.

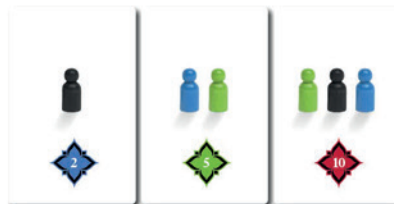
VOORBEELD: Een van Roberts tuk-tuks (**blauw**) staat bij een kruispunt. Hij kiest ervoor deze 3 vakjes te verplaatsen naar een rood station om de witte passagier af te zetten. Daarna verplaatst Robert zijn andere tuk-tuk (aan de andere kant van het station) nul vakjes om de zwarte passagier af te zetten. Hij toont een bijpassende opdrachtkaart en stationskaart, en heeft daarmee een succesvolle rit voltooid. Hij legt de opdrachtkaart open voor zich neer om de punten te tonen, legt de stationskaart af en trekt een nieuwe opdrachtkaart en stationskaart. Hij trekt ook een actiekaart. Daarna moet hij de passagiers opnieuw op het bord plaatsen. Hij begint met de zwarte passagier en gooit de dobbelstenen om een nieuwe locatie te bepalen. Daarna volgt de witte passagier, maar de gegooide halte is volledig bezet, dus moet hij opnieuw gooien. Uiteindelijk wordt ook de witte passagier op dezelfde manier geplaatst.

Punten



Opdrachtkaarten

Er zijn drie soorten opdrachtkaarten, elk voor een bepaald aantal passagiers. Wanneer je passagiers afzet, probeer je de passagiers die op één van de opdrachtkaarten staan naar één van de stations op je stationskaart te brengen. Je mag proberen een opdrachtkaart uit je hand te voltooien, of de open kaart die voor alle spelers beschikbaar ligt naast de trekstapel met opdrachtkaarten voor 3 passagiers.



Stationskaarten en stations

Elke stationskaart toont 2 mogelijke stations. Wanneer je een opdrachtkaart probeert te voltooien, moet je alle passagiers voor die opdracht bij één van de stations op je stationskaart afzetten; ze mogen niet over beide stations worden verdeeld. Elk station heeft 4 vakjes om zich heen (gemarkeerd met een ruitpatroon) waarop tuk-tuks passagiers kunnen afzetten.



Gouden passagiers

Gouden passagiers leveren veel geld op. Je mag ze oppikken zoals je normale passagiers oppikt, en ze vertragen je tuk-tuk op dezelfde manier als gewone passagiers doen. Als je een gouden passagier (eventueel samen met passagiers van een opdrachtkaart) afzet bij een station waarvoor je een stationskaart hebt, ontvang je **2 munten** . Gooi onmiddellijk de dobbelstenen om een nieuwe locatie voor de gouden passagier te bepalen. Leg de stationskaart af en trek zoals gebruikelijk een nieuwe. Wanneer je een gouden passagier afzet, ontvang je geen actiekaart of opdrachtkaart, tenzij je tegelijkertijd ook een opdracht voltooit.

VOORBEELD: Martin (**rood**) kiest ervoor een gouden passagier bij dit station af te zetten omdat hij een bijpassende stationskaart heeft. Hij heeft hiervoor geen opdrachtkaart nodig. Martin neemt **2 munten** uit de voorraad, legt zijn stationskaart af en trekt een nieuwe. Daarna gooit hij de dobbelstenen en plaatst de gouden passagier op de gegooide halte.



Let op! Er mogen nooit 2 tuk-tuks op hetzelfde vakje staan. Je kunt dus geen passagiers oppikken of afzetten op een vakje waar al een andere tuk-tuk staat.

Tuk-tuks inhalen/passeren en passagiers afpakken

Zodra één van je tuk-tuks langs 1 of meerdere andere tuk-tuks rijdt (vanuit elke richting), mag je per gepasseerde tuk-tuk 1 passagier afpakken door 1 munt te betalen aan de speler van wie je de passagier afpakt. Rijd je langs een van je eigen tuk-tuks, dan mag je daarvan 1 passagier afpakken zonder een munt te betalen. Voltooi eerst je beweging voordat je maximaal 1 passagier afpakt van elke tuk-tuk die je bent gepasseerd. Je kunt geen passagiers afpakken wanneer je achteruit rijdt.

VOORBEELD: Yuki's tuk-tuk (groen) rijdt tijdens haar beweging langs 3 andere tuk-tuks. Ze kiest ervoor 1 passagier van Robert (blauw) af te pakken en betaalt hem 1 munt. Ze kan geen tweede passagier van dezelfde tuk-tuk afpakken omdat het maximum 1 per tuk-tuk is. Ze besluit geen passagier van Zoya (geel) af te pakken omdat ze die niet nodig heeft en in haar volgende beurt liever meer vakjes wil kunnen bewegen. Hoewel haar tuk-tuk nu 1 passagier heeft, heeft ze deze beurt toch alle 5 vakjes bewogen, omdat het afpakken van passagiers pas na de beweging wordt afgehandeld.



Eén tuk-tuk twee keer bewegen

In plaats van beide tuk-tuks één keer te bewegen, mag je 1 munt uitgeven (die teruggaat naar de voorraad) om 1 tuk-tuk twee keer te bewegen. Deze tuk-tuk mag aan het einde van beide bewegingen passagiers oppikken of afzetten. De andere tuk-tuk mag niet bewegen, oppikken of afzetten en doet deze beurt niets.

VOORBEELD: Zoya (geel) geeft 1 munt uit om deze tuk-tuk twee keer te bewegen. Eerst rijdt ze 1 vakje om een zwarte passagier op te pikken. Daarna beweegt ze dezelfde tuk-tuk opnieuw om de zwarte en witte passagiers bij het station af te zetten. Haar tweede tuk-tuk doet deze beurt niets.



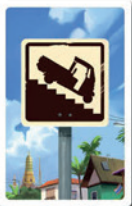
Actiekaarten

Telkens wanneer je een opdracht voltooit, ontvang je een actiekaart als beloning. Je mag deze actiekaarten in je hand houden zonder ze aan andere spelers te laten zien. Per beurt mag je op elk gewenst moment maximaal 1 actiekaart spelen en de actie op de kaart uitvoeren. Je mag een onbeperkt aantal actiekaarten in je hand hebben. Wanneer je een actiekaart gebruikt, leg je deze op een aflegstapel naast de trekstapel.



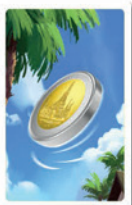
+2 (8x). Je mag 1 van je tuk-tuks 2 extra vakjes verplaatsen, ongeacht het aantal passagiers in de tuk-tuk. Dit mag ook wanneer je achteruitrijdt. Als je **1 munt** betaalt om dezelfde tuk-tuk twee keer te bewegen, geldt de actiekaart slechts voor 1 van de 2 bewegingen.

VOORBEELD: Martin (**rood**) speelt deze actiekaart. Hij kiest ervoor zijn tuk-tuk 3 vakjes achteruit te laten rijden. Daarbij passeert hij een andere tuk-tuk en telt dat vakje niet mee. Hij kan geen passagier afpakken omdat hij achteruitrijdt.

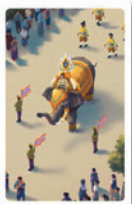


Sluiproute (8x). Je mag deze kaart gebruiken tijdens de beweging van een tuk-tuk om die tuk-tuk van een vakje naast een sluiproute naar het vakje aan de andere kant van de sluiproute te verplaatsen. Tel alleen de vakjes, niet de sluiproute zelf. Nadat je door de sluiproute bent gegaan, mag je kiezen in welke richting je tuk-tuk staat of doorrijdt.

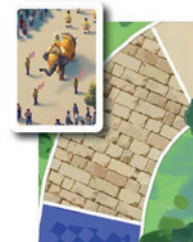
VOORBEELD: Yuki (**groen**) speelt deze actiekaart. Ze verplaatst haar tuk-tuk via de sluiproute tijdens haar tweede stap en vervolgt daarna haar beweging, zodat haar tuk-tuk uiteindelijk bij het station eindigt.



Munt (8x). Neem **1 munt** uit de voorraad. De munt mag onmiddellijk worden gebruikt.



Blokkadekaart (6x). Plaats het bijbehorende blokkadefiche (parade, werk aan de weg, markt) op een vakje (met keien) naar keuze, met de afbeeldingszijde naar boven. Het fiche blijft op het bord liggen totdat het wordt verwijderd. Om een blokkadefiche te verwijderen moet je een beweging van 1 van je tuk-tuks beëindigen op 1 van de twee aangrenzende vakjes. In je volgende beurt verplaatst je die tuk-tuk niet en draai je het fiche om zodat de zijde met keien en pionnen zichtbaar wordt. Aan het begin van je daaropvolgende beurt verwijder je het fiche van het bord en mag de tuk-tuk weer normaal bewegen. Zolang een bepaald blokkadefiche op het bord ligt, kan de bijbehorende actiekaart door geen enkele speler worden gespeeld.



Vakje met keien



Het blokkadefiche blokkeert alle tuk-tuks, ongeacht de kleur. Als de tuk-tuk naast een blokkadefiche niet een beurt wacht maar achteruitrijdt of via een sluiproute een andere weg neemt, blijft het blokkadefiche liggen totdat er een tuk-tuk een volledige beurt naast het fiche heeft gewacht voordat het kan worden omgedraaid en daarna verwijderd.



Keien met pionnen



VOORBEELD: Robert (**blauw**) speelt de blokkadekaart (parade) en plaatst het parade-fiche op dit vakje. In haar volgende beurt besluit Zoya (**geel**) de blokkade te verwijderen. Ze verplaatst 1 van haar tuk-tuks naar een aangrenzend vakje en beëindigt daar haar beweging. In Zoya's volgende beurt beweegt deze tuk-tuk niet en mag ze het fiche omdraaien. Aan het begin van haar daaropvolgende beurt wordt het blokkadefiche verwijderd en mag de tuk-tuk weer gewoon doorrijden.

Einde van het spel

Zodra een speler in totaal 18 of meer punten heeft, heeft die speler het spel onmiddellijk gewonnen! De getallen op de opdrachtkaarten geven het aantal punten voor die opdracht aan. Munten zijn geen punten waard.



Concept Idea: MNKY Entertainment
Game Developer: Robert Brouwer
Illustrator: Umeshu Lovers
Design: John van Es
Product Development: Liselotte Richard

Volg ons op:     @mnkyentertainment

MNXY
ENTERTAINMENT

Annoudstraat 14 | 2182 DZ
Hillegom | The Netherlands
www.mnkyentertainment.com



8-99



2-6



45

© 2026 MNKY Entertainment. Ontwikkeld en geproduceerd door MNKY Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van MNKY Entertainment. MNKY Entertainment heeft dit spel met de grootst mogelijke zorg uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele fouten of onduidelijkheden die in deze publicatie voorkomen en waaruit schade kan voortvloeien.



WAARSCHUWING! Verstikkingsgevaar.
Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat kleine onderdelen. De items in dit spel kunnen afwijken van de afbeeldingen in de spelregels.