



HET GEHEIME BOS

MN
XY

SPELREGELS

HET GEHEIME BOS



Het bos zit vol geheimen! In dit spel probeer je drie van je bomen op een rij te krijgen. Maar let op: het speelveld is al vol, en je kunt niet zien waar alles ligt... Aardige bosdieren kunnen je helpen, maar pas op voor de sluwe vos. Kun jij het speelveld ontrafelen en als eerste jouw rij voltooien?



INHOUD

16 actiekaarten (4 per speler)



achterkant

12 boomtegels (3 per speler)



achterkant

8 bostegels



2x vos

2x hert

1x zwijn

1x das

1x eekhoorn

1x vijver

DOEL VAN HET SPEL

Het geheime bos daagt je uit met een verrassende nieuwe twist op het klassieke drie-op-een-rij-spel. In dit strategische spel probeer je drie van je bomen op een rij te krijgen binnen het speelveld. Door je acties slim in te zetten ontdek je stap voor stap waar je bomen liggen, verplaats je kaarten of draai je bosdieren om die je kunnen helpen te winnen. Denk je dat jouw drie bomen op een rij liggen? Dan mag je dat roepen. Heb je gelijk, dan win je het spel! Maar pas op: zit je ernaast, dan verlies je.

VOORBEREIDING

- 1 Elke speler kiest een boomtype en neemt de 3 boomtegels van dat type, samen met de bijbehorende set van 4 actiekaarten. Overgebleven boomtegels en actiekaarten gaan terug in de doos.

- 2 Verzamel bostegels op basis van het aantal spelers. Bij 2 of 3 spelers neem je 3 bostegels. Bij 4 spelers neem je 4 bostegels.

In je eerste spel raden we aan om 1 vijver, 1 hert en 1 vos te gebruiken voor 2-3 spelers en 1 vijver, 1 hert en 2 vossen voor 4 spelers. Zodra je het spel beter kent kun je de bostegels willekeurig kiezen, en deze zonder naar ze te kijken toevoegen voor het spel begint.

Schud de bostegels samen met de boomtegels van alle spelers en leg ze gedekt neer in een raster. De grootte van het raster hangt af van het aantal spelers.

2 spelers



3x3

3 spelers



3x4

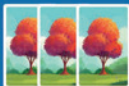
4 spelers



4x4

- 3 Degene die het laatst in het bos is geweest mag beginnen.

2



De boomtegels van de spelers

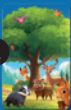


3 bostegels

1



2



Voorbeeld: 3 spelers

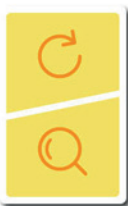
SPELVERLOOP

Beginnend bij de startspeler speel je om de beurt en met de klok mee één van je 4 actiekaarten om de bijbehorende actie uit te voeren.

Om een actiekaart te spelen, laat je deze zien vanuit je hand en leg je hem voor je neer. De actiekaarten zijn 'Verplaats/kijk', 'Draai om/kijk', 'Verplaats' en 'Draai om'. Bij de twee actiekaarten met een dubbel icoon mag je kiezen welke van de twee acties je uitvoert. Je mag ze niet allebei uitvoeren. De gekozen actie moet volledig worden uitgevoerd. Als je de actie van een kaart om welke reden dan ook niet kunt uitvoeren, mag je die kaart niet spelen of die optie niet kiezen. Kun je geen enkele kaart uit je hand spelen, dan word je uit het spel geëlimineerd (zie volgende bladzijde).



Verplaats/kijk



Draai om/kijk

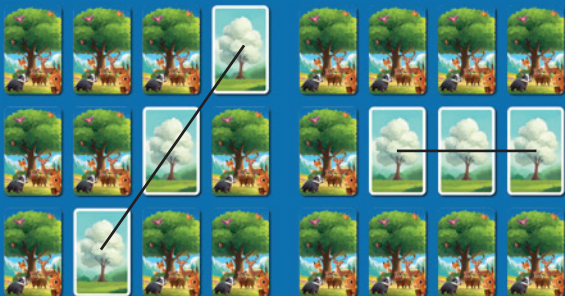


Verplaats



Draai om

Denk je nadat er een actiekaart is gespeeld (door welke speler dan ook) dat jouw boomtegels in een rechte lijn van drie liggen? Dan mag je **'Het geheime bos'** roepen. Roepen meerdere spelers dit aan het einde van dezelfde beurt, dan gaat de speler die het eerst riep voor. Laat de drie kaarten waarvan jij denkt dat het jouw boomtegels zijn nu zien.



2 voorbeelden van een rechte lijn met je boomtegels

Als je gelijk hebt, win je het spel!

Als je ongelijk hebt, verlies je en word je uit het spel geëlimineerd.

Let op! Je kunt ook uit het spel worden geëlimineerd als je een vos omdraait (zie hieronder).

Als je wordt **geëlimineerd**, blijven de omgedraaide tegels openliggen en spelen de overige spelers verder. Het spel gaat door totdat één speler wint of totdat er nog maar één speler overblijft. Als dat gebeurt, wint de overgebleven speler het spel.

Als je hand leeg is, neem je je 4 actiekaarten terug in je hand. Daarna gaat de beurt met de klok mee naar de volgende speler, tenzij het spel is afgelopen.

ACTIES

Wanneer je een kaart speelt, moet je aangeven welke actie je uitvoert en welke bostegel(s) je daarbij kiest.

Verplaats

Verwissel de positie van twee aangrenzende tegels, horizontaal, verticaal of diagonaal. Kijk niet naar de tegels tijdens het verplaatsen.

Als de speler vóór jou in zijn laatste beurt een 'Verplaats'-actie heeft uitgevoerd, mag je het effect van die actie niet ongedaan maken. Dit is de belangrijkste actie om je bomen op een rij te krijgen.



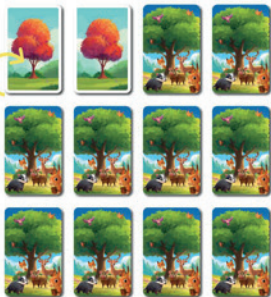
Kijk

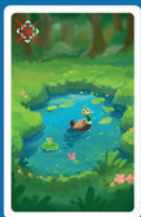
Bekijk één tegel in het raster en zorg ervoor dat andere spelers hem niet kunnen zien. Leg de tegel daarna weer gedekt terug. Dit helpt je belangrijke informatie te verzamelen over de locatie van bomen en bosdieren.



Draai om

Draai een gedekte tegel open. Ligt een tegel eenmaal open, dan mag deze niet meer worden omgedraaid. Als de omgedraaide tegel een bostegel is, wordt het effect direct uitgevoerd zoals beschreven op de volgende bladzijden.





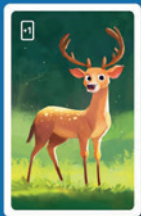
De vijver (1x)

Zodra de vijver wordt omgedraaid, kan deze niet meer worden verplaatst.



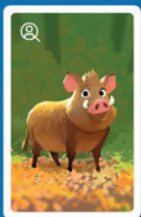
De vos (2x)

Als je de vos omdraait, word je onmiddellijk geëlimineerd.



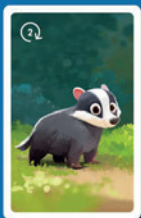
Het hert (2x)

Als je het hert omdraait, mag je nog een keer. Tussen jouw twee beurten door mogen andere spelers zoals gebruikelijk drie op een rij claimen.



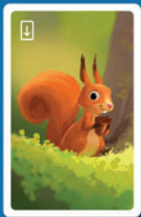
Het zwijn (1x)

Als je het zwijn omdraait, mag je direct 1 'Kijk'-actiekaart uit de hand van een andere speler pakken en uit het spel verwijderen. Deze kaart kan alleen terug in het spel komen als die speler later een eekhoorntegel omdraait.



De das (1x)

Als je de das omdraait, moet je onmiddellijk een tweede tegel omdraaien. Het effect van deze tweede tegel wordt zoals gebruikelijk uitgevoerd.



De eekhoorn (1x)

Als je de eekhoorn omdraait, mag je direct al je actiekaarten terugnemen in je hand, inclusief een 'Kijk'-actiekaart die door het effect van het zwijn was verwijderd.

VARIANTEN

Jongste spelers

Voor de jongste spelers betekent het omdraaien van de vos dat je een beurt overslaat in plaats van dat je geëlimineerd wordt.

Meer uitdaging

Voor een grotere uitdaging kun je spelen met meer bostegels. De rastergrootte per aantal spelers staat hieronder aangegeven.

2 spelers
6 bostegels



3x4

3 spelers
7 bostegels



4x4

4 spelers
8 bostegels



4x5



Game Developer: Hawk Games, Hielke Fictorie

Illustrator: Sam Nassoun

Design: John van Es

Product Development: Liselotte Richard

Volg ons op:     @mnkyentertainment

MNXY
ENTERTAINMENT



Annoudstraat 14
2182 DZ Hillegom
The Netherlands
www.mnkyentertainment.com

© 2026 MNKY Entertainment. Ontwikkeld en geproduceerd door MNKY Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van MNKY Entertainment. MNKY Entertainment heeft dit spel met de grootst mogelijke zorg uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele fouten of onduidelijkheden die in deze publicatie voorkomen en waaruit schade kan voortvloeien.

WAARSCHUWING!
Verstikkingsgevaar. Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat kleine onderdelen. De items in dit spel kunnen afwijken van de afbeeldingen in de spelregels.