

PRAVIDLA

MEZI NĀMI BANDITY

Boj o zlato s liškou, strakou
a mývalem



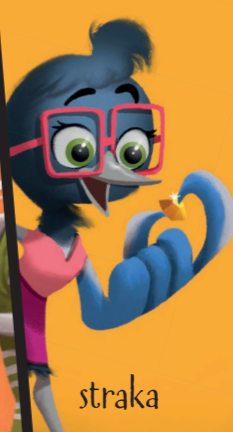
MN
XY



liška



mýval



straka

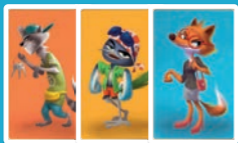
Od chvíle, kdy bylo v místní rezervaci objeveno zlato, zachvátila všechny jeho obyvatele zlatá horečka! Straky, lišky a mývalové nedokážou blyštivému zlatu odolat, a tak se spojují do lupičských band odhodlaných shromáždit tolik zlata, kolik jen svedou.

Všechny bandy mají záslusk na stejné cíle: hnízdo, tábořiště a řeku. Ovšem konkurence je dravá! K tomu, abyste přehytračili ostatní a shrábli z každého naleziště co nejvíce zlatých nugetů, potřebujete být pořádně mazaní i umět blafovat. Dejte si ale pozor, lstivé triky ostatních zvířat prahnoucích po zlatě vám můžou snadno udělat čáru přes rozpočet!

OBSAH



9 karet naleziště



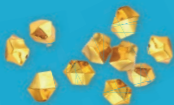
15 karet banditů (3 od každé hráčské barvy)

1	Každá stránka obsahuje jednu kartu	
2	Průběžně 5 žlutých napeřít do svého zásobníku	
3	Odstranit 2 žlutá napeřít z dráhy zásobníku	
4	Chytit akčního karta zásobník a DE napeřít	
5	Napeřít si kartu bandity	
6	Žlutá napeřít a svého zásobník se zelenými napeřít	
7	Odstranit akčního karta napeřít ze svého zásobník	
8	Ukaž kartu bandity v dalším kole akčního stupně	

5 karet s nápovědou



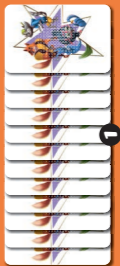
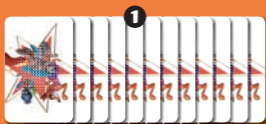
45 akčních karet (9 od každé hráčské barvy)



80 zlatých nugetů

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Vyberte si barvu, za kterou chcete hrát, vezměte si 3 **karty banditů** a 9 **akčních karet** v této barvě a všechny si nechte v ruce.
- 2 Vezměte si 1 **kartu s nápovědou** a položte ji před sebe.
- 3 Zamíchejte **karty naleziště**, vytvořte z nich balíček a ten položte lícem dolů doprostřed hrací plochy.
- 4 Ze **zlatých nugetů** vytvořte zásobárnu vedle balíčku **karet naleziště**.
- 5 Všechny karty ostatních barev, za které žádný hráč nehraje, vraťte do krabičky.



příprava hry pro 3 hráče

CÍL HRY

Ve hře se budete snažit shromáždit co nejvíce zlatých nugetů tím, že na konkrétní výpravu za lupem pošlete správného banditu.

V každém kole také musíte použít jednu ze svých akčních karet tak, aby vám její účinek přinesl co největší užitek. Vítězí hráč, který má na konci hry nejvíce zlatých nugetů.

HRA

Hra má 9 kol. Každé kolo sestává z následujících kroků, které se provádějí v předem určeném pořadí:

1. **aktivování karty naleziště**
2. **vynesení karet banditů**
3. **vynesení akčních karet**
4. **rozdělení zlatých nugetů**
5. **zametení stop**

1. Aktivování karty naleziště

A Vezměte vrchní kartu z balíčku karet naleziště a položte ji lícem nahoru vedle balíčku, tím ji aktivujete. Lícová strana každé karty naleziště zobrazuje dvě pole, v každém je vždy jedno ze tří možných nalezišť.

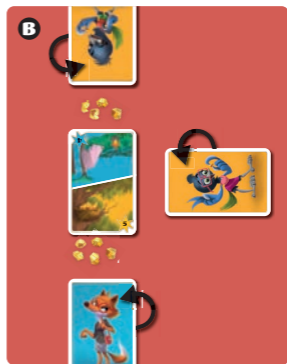
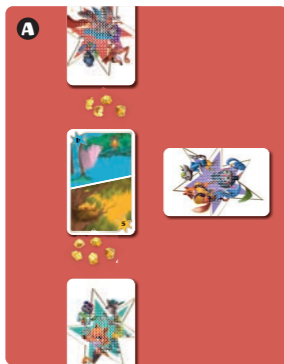
B Ke každému poli karty naleziště položte tolik zlatých nugetů, aby jejich počet odpovídal číslu ve hvězdičce v příslušném poli.

C Vezměte z balíčku další kartu naleziště a položte ji lícem nahoru na balíček. To bude aktivní karta naleziště pro příští kolo. Díky tomu hráči uvidí, co je v příštím kole čeká. V posledním kole, když už v balíčku nezbývají žádné karty, se tento krok neprovádí.



2. Vynesení karet banditů

- A** Vyberte si jednu ze tří karet banditů, která odpovídá jednomu z nalezišť na aktivní kartě naleziště (jednomu z jejích polí) a položte ji před sebe lícem dolů. Bandita, kterého jste vybrali, musí odpovídat nalezišti, na kterém budete loupit: straka bude krást v hnízdě, liška v tábořišti a mýval v řece.
- B** Jakmile budou mít všichni před sebou zvolenou kartu bandity, všichni najednou ji obrátí lícem nahoru. V tu chvíli se dozvědí, na kterém nalezišti chce kdo krást.



karty banditů
a odpovídající
naleziště



tábořiště



hnízd



řeka



liška



straka

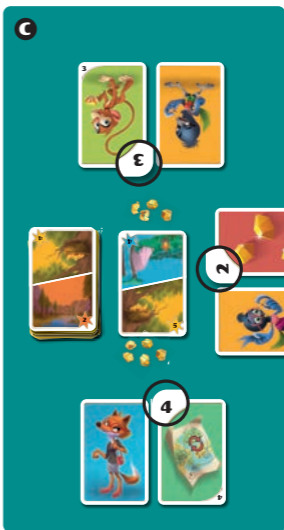
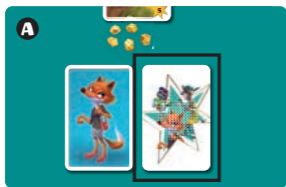


mýval

3. Vynesení akčních karet

- A** Vyberte jednu ze svých akčních karet (viz strany 8–11) a položte ji lícem dolů vedle své karty bandity.
- B** Jakmile budou mít všichni před sebou zvolenou akční kartu, všichni najednou ji obrátí lícem nahoru.
- C** Uplatněte účinky všech akčních karet v pořadí podle čísla v levém rohu každé akční karty – od nejnižšího po nejvyšší.

Nápověda: Každá akční karta se dá použít jen jednou. V posledním, devátém kole proto všem hráčům zbývá už jen jedna karta. Mějte to na paměti, když se rozhodujete, kterou kartu v kterém kole vynést.



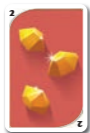
Akční karty

Účinky akčních karet se uplatní postupně, v pořadí od 1 do 8. Pořadí ukazují i čísla na kartách.



1. Stop

Ruší účinek akční karty jiného hráče. Zvolený hráč musí ihned odložit svou akční kartu na odhazovací hromádku, aniž by ji využil. Pokud kartu „Stop“ vynesete ve stejném kole více hráčů, navzájem se vruší a všechny vnesené karty „Stop“ ztrácejí účinek.



2. Plus

Za každou vnesenou kartu „Plus“ k nalezišti odpovídajícímu kartě bandity daného hráče ze zásobárny přidejte navíc 3 zlaté nugety.

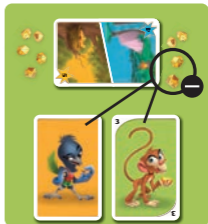
PŘÍKLAD: Vnesli jste straku, takže zlaté nugety přidáte k hnízdu.



3. Minus

Za každou vnesenou kartu „Minus“ od naleziště, které neodpovídá kartě bandity daného hráče, odeberte 2 zlaté nugety. Pokud je na nalezišti nugetů méně, zůstane prázdné.

PŘÍKLAD: Vnesli jste straku, takže zlaté nugety odeberete od tábořiště.





4. Výměna nalezišť

Otočte aktivní kartu naleziště o 180 stupňů. Zlaté nugety zůstanou na místě. Pokud kartu „Výměna nalezišť“ vynesete více hráčů, karta naleziště se otočí podle toho, kolik karet „Výměna nalezišť“ bylo vyneseno. Když je jich sudý počet, karta naleziště zůstane na místě. Když je jich lichý počet, karta naleziště se otočí o 180 stupňů. Tato karta mění počet zlatých nugetů, o které na každém z obou nalezišť soupeříte.

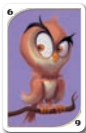
PAMATUJTE: Hru začínáte se dvěma takovými kartami v ruce.



5. Výměna banditů

Vyměňte kartu bandity, kterou jste vynesli, za jinou z ruky, která odpovídá druhému nalezišti na aktivní kartě naleziště. Tím se změní naleziště, o které budete soupeřit.

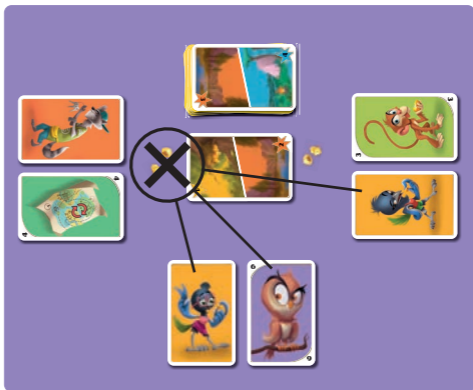




6. Dopadení

Zlaté nugety na nalezišti z aktivní karty naleziště, které odpovídá vaší vnesené kartě bandity, se nebudou přidělovat. Vztahuje se to na všechny hráče, kteří vnesli kartu bandity odpovídající tomuto nalezišti. Zlaté nugety u tohoto pole aktivní karty naleziště zůstanou na místě do dalšího kola. Více karet „Dopadení“ v jednom kole se vzájemně neruší, účinky všech se uplatní.

PAMATUJTE: Vynesení karty „Dopadení“ se může zdát nevýhodné, poněvadž vám bezprostředně nezvyšuje skóre. Jelikož se však musí postupně vynést všech 9 akčních karet včetně této, může být užitečně ji vynést, když to překazí plány soupeři nebo zvýší vaši šanci na získání více zlatých nugetů v dalším kole.





7. Paběrky

Pokud na nalezišti odpovídajícím vaši vnesené kartě bandity po **rozdělení zlatých nugetů** (krok 4) zbydou nějaké zlaté nugety, můžete si je vzít. Když kartu „Paběrky“ v jednom kole vynesete více hráčů, zbývající nugety na daném nalezišti se mezi ně rozdělí rovným dílem. Pokud poté ještě zbydou zlaté nugety, které již takto rozdělit nelze, zůstanou na místě do dalšího kola.

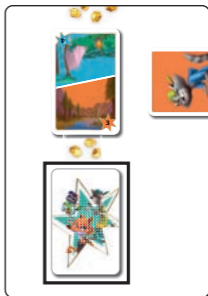
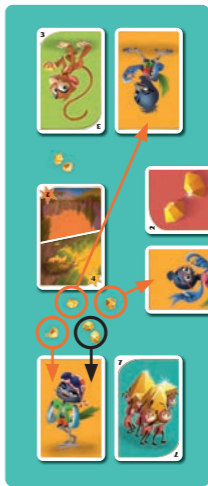
PAMATUJTE: Pokud některý hráč pro stejné naleziště uplatňuje kartu „Dopadení“, karta „Paběrky“ nemá žádný účinek.



8. Maska

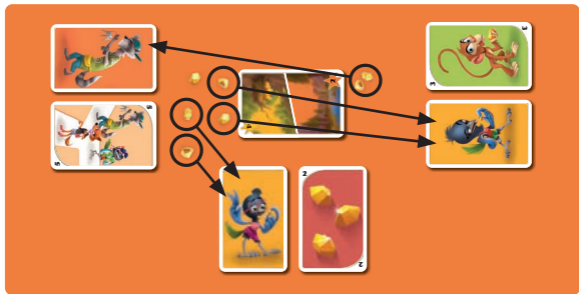
V příštím kole váš bandita zůstane otočený lícem dolů, dokud všichni najednou neodhalí své akční karty. Teprve potom otočíte svou kartu bandity lícem nahoru.

PAMATUJTE: Pokud tuto kartu vynesete v 9. kole, nemá žádný účinek.



4. Rozdělení zlatých nugetů

- A** Rozdělte zlaté nugety z prvního naleziště na aktivní kartě naleziště mezi hráče, kteří vynesli odpovídající kartu bandity. Každému z hráčů s odpovídající kartou bandity přiřadte po jednom zlatém nugetu.
- B** Rozděľujte, dokud na nalezišti zbývá dost zlatých nugetů, aby se rovným dílem dostalo na všechny hráče s odpovídající kartou bandity.
- C** Body A a B zopakujte i pro naleziště na druhém poli aktivní karty naleziště.



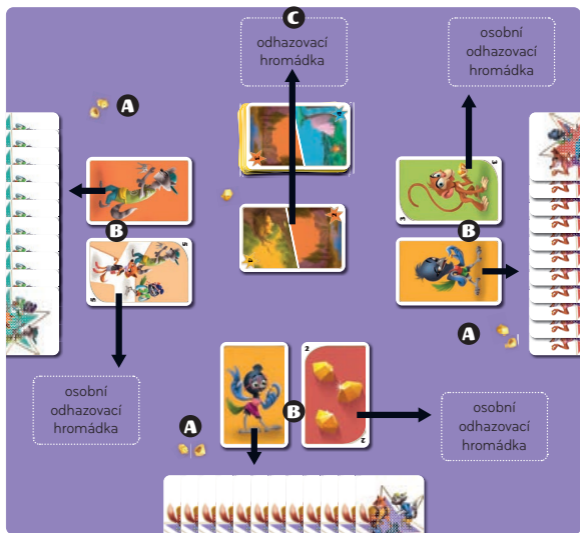
Pokud se už zlaté nugety u aktivní karty naleziště nedají rozdělit rovným dílem (a nikdo neuplatnil akční kartu „Paběrky“), zůstanou na místě do dalšího kola. Stejně se řeší, pokud je vyneseno více karet banditů odpovídajících danému nalezišti, než je na daném nalezišti dostupných zlatých nugetů. V tom případě se zlaté nugety nedají rozdělit rovným dílem a zůstávají na místě do dalšího kola.

PAMATUJTE: V dalším kole se počet zlatých nugetů uvedený na nové aktivní kartě naleziště přidá k těm stávajícím.

5. Zametení stop

- A** Po rozdělení zlatých nugetů z obou nalezišť všichni hráči položí shromážděné zlaté nugety před sebe.
- B** Každý hráč si vezme kartu bandity zpátky do ruky a vynesenu akční kartu odloží na svou osobní odhazovací hromádku.
- C** Kartu naleziště odloží na zvláštní odhazovací hromádku.

Poté se vraťte k bodu 1 a pusťte se do dalšího kola. Pokud už máte za sebou deváté kolo, všichni hráči si spočítají všechny své naloupené nugety.



UKÁZKOVÉ KOLO

1. Aktivní karta naleziště má 3 zlaté nugety u hnízda a 5 zlatých nugetů u řeky.

2. Hráči A, B a C každý vynesou jednu kartu bandity lícem dolů:

- Hráč A vynesl straku.
- Hráč B vynesl mývala.
- Hráč C vynesl straku.

Všichni hráči najednou otočí své karty banditů:

- Hráči A a C budou soupeřit o 3 zlaté nugety u hnízda.
- Hráč B bude usilovat o 5 zlatých nugetů u řeky.

3. Všichni tři hráči si vyberou akční kartu a vynesou ji lícem dolů:

- Hráč A vynesl „Plus“.
- Hráč B vynesl „Výměnu naleziště“.
- Hráč C vynesl „Paběrky“.

Všichni hráči najednou otočí své akční karty. Účinky karet se uplatňují podle uvedeného pořadí:

Jako první jde na řadu karta „Plus“ (č. 2) hráče A. Díky té se přidají k hnízdu 3 zlaté nugety ke 3 nugetům, které tam už jsou, takže jich je dohromady 6.

Pak se uplatní karta „Výměna nalezišť“ (č. 4), která otočí aktivní kartu naleziště o 180 stupňů. Tím se změní počty zlatých nugetů u nalezišť.

- U řeky je teď 6 zlatých nugetů.
- U hnízda je 5 zlatých nugetů.

Karta „Paběrky“ (č. 7) hráče C zajistí, že všechny zlaté nugety, které u hnízda zbydou po rozdělení, dostane hráč C.

Příklad:
situace po kroku 3



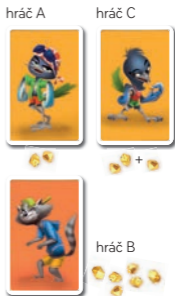
4. Zlaté nugety se rozdělí takto:

U hnízda (5 zlatých nugetů):

- Hráči A a C oba vynesli straku, což znamená, že se o zlato podělí.
- Každý dostane 2 zlaté nugety.
- Zbývá tam 1 zlatý nuget, a ten získá hráč C, protože vynesl „Paběrky“.

U řeky (6 zlatých nugetů):

- Hráč B je jediný, kdo vynesl mývala.
- Hráč B dostane všech 6 zlatých nugetů.



KONEC HRY

Hra končí po 9. kole, když jsou všechny karty naleziště postupně otočeny, následně odloženy na odhazovací hromádku a každý hráč využil všechny své akční karty.

Vítězí hráč, který má po 9. kole nejvíce zlatých nugetů. Pokud mají stejný (nejvyšší) počet zlatých nugetů dva nebo více hráčů, o vítězství se podělí.



    @mnkyentertainment

Vývoj: Robert Brouwer

Ilustrace: Mohamed Ali

MNKY
ENTERTAINMENT

© 2025 MNKY Entertainment, Nizozemsko
© 2026 REBO International CZ, spol. s r. o.,
Michalská 432/12, 110 00 Praha 1
rebo@rebo.cz

www.mnkyentertainment.cz

Vývoj, design a produkce:
MNKY Entertainment
Z anglického originálu *Shiny Bandits: The Fox, the Raccoon and the Magpie*



8-99



2-5



20



Překlad a redakce českého vydání:
REBO International CZ
Sazba: AMOS TYPO, s. r. o.

1. vydání 2026
004591801G
Vyrobeno a vytištěno v Číně.
Všechna práva vyhrazena.

Žádná část tohoto produktu nesmí
být reprodukována bez předchozího
písemného souhlasu MNKY Entertain-
ment. Společnost MNKY Entertainment

vyvinula tuto hru s maximální péčí,
přesto nemůže nést odpovědnost za
jakékoli neblahé následky, ke kterým
by mohlo vlivem hry nebo případných
chyb v ní dojít.

POZOR! Hra obsahuje malé části, kte-
ré by nejmenší děti mohly vdechnout,
spolknout nebo se jimi zadusit. U dětí
do tří let při zacházení s hrou zajištěte
dohled dospělé osoby. Některé prvky
hry se mohou lídit od obrázků v knížce
s pravidly.