



CHAOS NA FARMĚ

KOOPERATIVNÍ I KLASICKÁ
DESKOVÁ HRA

MN
XY

PRAVIDLA HRY

Na farmě vládne chaos! Zvířata se rozutekla do všech stran. Teď je na vás, abyste je dostali do jejich výběhů. Tuto hru lze hrát dvěma způsoby:

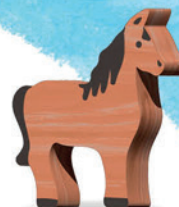
Můžete SPOLUPRACOVAT (kooperativní varianta hry) – postarejte se o to, aby se všechna zvířátka dostala tam, kam patří. Ale pozor! Zvířata se musí vrátit do výběhů před setměním, nebo všichni hráči prohrávají!

Můžete SOUPEŘIT (klasická varianta hry) – překazte plány svým spoluhráčům tím, že jejich zvířatům zablokujete průchod. Budete první, kdo zažene svá zvířata do správného výběhu?

HRA OBSAHUJE



1 hrací desku



5 koní



5 slepic



5 prasat



5 koz



5 krav



1 farmáře



5 dílů ohraď



1 hrací kostku



DVĚ HERNÍ VARIANTY

V **kooperativní variantě** hry hrají všichni hráči společně proti hře. V **klasické variantě** hry hrají hráči proti sobě a vyhrává jeden z nich.

PŘÍPRAVA HRY – KOOPERATIVNÍ VARIANTA

Rozdělte všechna zvířata 1 2 3 4 5 do pěti výběhů 12 13 14 15 16 na hrací desce: do každého výběhu umístěte jednoho koně, jednu krávu, jednu kozu, jedno prase a jednu slepici. Farmu 17 uprostřed hrací desky ohraničte pěti díly ohrady 6 7 8 9 10 a umístěte na ni farmáře 11.

PŘÍPRAVA HRY – KLASICKÁ VARIANTA

Každý hráč si vybere jeden zvířecí druh a rozmístí pět zvířat tohoto druhu do pěti výběhů 12 13 14 15 16 na hrací desce, po jednom do každého výběhu. Pokud hraje méně než pět hráčů, tak se figurky zvířat, která si nikdo nevybral, ve hře nepoužijí. Doprostřed hrací desky umístěte pět dílů ohrady 6 7 8 9 10 kolem farmy 17. Figurka farmáře se v této herní variantě nepoužije.

KOOPERATIVNÍ VARIANTA

CÍL HRY

Pokud stihnou hráči dovést všechna zvířata do jejich výběhů před setměním, vyhrávají hru!

HRA

Začíná ten, kdo někdy navštívil skutečnou farmu. Pokračuje hráč ve směru hodinových ručiček. Ten, kdo je na řadě, nejprve hodí kostkou.



Když padne 1, 2 nebo 3, hráči se mezi sebou dohodnou, které zvíře postoupí o 1, 2 nebo 3 kroky a kterým směrem. Poté vybrané zvíře přesunou. Platí následující pravidla:




- Jeden krok znamená přesunutí jednoho zvířete z výběhu do sousedního výběhu.
- V každém tahu lze pohybovat pouze jedním zvířetem a pouze jedním směrem, tedy ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.



- Zvíře se nikdy nesmí přesunout do výběhu, ve kterém již v daném kole stálo.
- Se zvířetem nikdy nemůžete udělat méně kroků, než kolik vám padlo na kostce, ale můžete se rozhodnout, že v daném kole zůstanete stát.



Pokud padne na kostce měsíček, posuňte farmáře **11** o krok vpřed.

- Farmář se posouvá z farmy **17** na pole 1, z pole 1 na pole 2 atd. Z pole 5 na měsíček je také jeden krok.
- S každým krokem, který farmář udělá, se stmívá. Jakmile farmář stoupne na měsíček , padla noc a hra skončila.





Pokud na kostce padne ohrada, hráči se mezi sebou dohodnou, kterým dílem ohrady budou hýbat, a přesunou jej do prostoru mezi dvěma výběhy. Platí následující pravidla:

- Přes ohradu mezi dvěma výběhy se nesmí přesouvat žádná zvířata.
- Od této chvíle mohou zvířata vstupovat na farmu 17 průchodem, kde byla původně ohrada. Stejně jako výběh se i farma počítá jako jeden krok. Jakmile přesunete další díl ohrady, zvířata budou moci projít přes farmu do jiného výběhu.
- Když budou všechny ohrady ohraničující farmu přesunuté mezi výběhy a na kostce padne symbol ohrady, začnete umísťovat ohrady postupně zpátky kolem farmy. Až vrátíte všechny ohrady okolo farmy a na kostce vám padne opět ohrada, přesunete některý díl ohrady opět do prostoru mezi výběhy – a tak dále.
- Žádné dvě ohrady nelze umístit na stejné místo.



Příklad: Ohrada 8 se přesunula a teď blokuje cestu mezi dvěma přilehlými výběhy 12 a 13. Zvířata mohou vstupovat z výběhu 13 do prostoru farmy 17.

KONEC HRY

Pokud všechna zvířata dostanete do svých výběhů dřív, než farmář vstoupí na políčko s měsíčkem, vyhráváte hru. Výborně!

Když však farmář stoupne na měsíček dřív, než se všechna zvířata stihnou vrátit do svých výběhů, pak skončil den, hra je u konce a vy jste prohráli. Zkuste to znovu!



VARIANTY HRY

Pokud si chcete hru **USNADNIT**, hrajte ji následovně:

Všechna pravidla zůstávají stejná, ale ohrady nebudou součástí hry a necháte je v krabici. Pokud jeden z hráčů hodí ohradu, může házet znovu. Zvířata mohou chodit pouze z výběhu do výběhu a nemají povolen vstup na farmu.

Pokud si chcete hru **ZTÍŽIT**, hrajte ji následovně:

Všechna pravidla zůstávají stejná, ale farmář začíná na políčku 1. Jakmile farmář stoupne na políčko s měsíčkem, nastane noc a hra končí.

Pokud jste už ve hře **DOBŘÍ**, hrajte ji následovně: Všechna pravidla stále platí, ale čtyři pravidla se trochu změní.

- Farmář začíná na 2, a jakmile stoupne na měsíček, nastane noc.
- Pokud hodíte kostkou 1, 2 nebo 3, vyberete si jeden zvířecí druh a postupujete se všemi zvířaty tohoto druhu současně o počet kroků, který padl na kostce.
- Zapomeňte na pravidlo, že je možné zůstat v daném kole na místě, pokud se vám to hodí. Vždy se tedy musíte pohnout z místa a udělat tolik kroků, kolik vám padlo na kostce.
- Pokud farmář stojí mezi výběhem a farmou, žádná zvířata tudy neprojdou, ani když tam není ohrada.

Hru lze hrát také **V JEDNOM HRÁČI!**

Pravidla se nemění, jen o všem rozhoduje hráč sám.

KLASICKÁ VARIANTA

CÍL HRY

Hráč, který jako první dostane svoje zvířata do jejich výběhu, vyhrává hru.

HRA

Začíná ten, kdo někdy navštívil skutečnou farmu. Pokračuje další hráč ve směru hodinových ručiček.

Pokud jsi na řadě, máš na výběr z následujících dvou možností:



HOŤ KOSTKOU



PŘESUŇ OHRADU





HOŤ KOSTKOU



Když ti padne 1, 2 nebo 3, můžeš postoupit o 1, 2 nebo 3 kroky s jedním ze svých zvířat.



- Jeden krok znamená přesunutí jednoho zvířete z výběhu, kde stojí, do sousedního výběhu.
- V každém tahu můžeš pohybovat pouze jedním zvířetem a pouze jedním směrem, tedy ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.



- Zvíře se nikdy nesmí přesunout do výběhu, ve kterém už v daném kole stálo.
- Se zvířetem nikdy nemůžeš udělat méně kroků, než kolik ti padlo na kostce, ale můžeš se rozhodnout, že v daném kole zůstaneš stát.



Pokud hodíš měsíček, tah pro tebe končí.



Pokud ti na kostce padne ohrada, musíš přesunout některou z ohrad na jiné místo mezi dva výběhy nebo kolem farmy. Je jen na tobě, jakou ohradu přesuneš a kam ji umístíš.

Platí následující pravidla:

- Žádné dvě ohrady nelze umístit na stejné místo.
- Nesmíš přesunout ohradu zpátky na místo, kde byla v předchozím tahu.
- Když přesuneš ohradu ohraničující farmu, vzniklým průchodem můžou na farmu přicházet zvířata z přilehlého výběhu. Stejně jako výběh se i farma počítá jako jeden krok. Jakmile přesuneš další ohradu ohraničující farmu, zvířata budou moci projít farmou do jiného výběhu.



Příklad:

Ohrada 8 se přesunula a teď blokuje cestu mezi dvěma přilehlými výběhy 12 a 13. Zvířata mohou z výběhu 13 vstupovat na farmu.



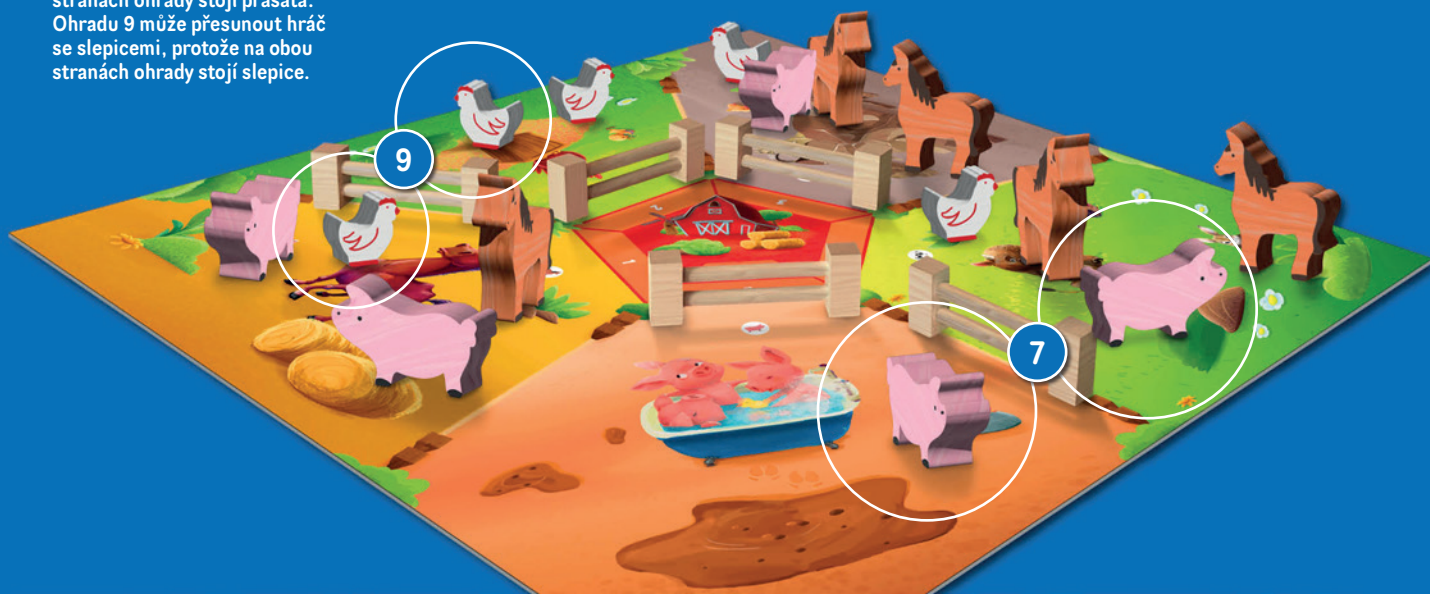
PŘESUŇ OHRADU (BEZ HÁZENÍ KOSTKOU)

Pokud stojí dvě tvá zvířata po obou stranách jedné z ohrad, můžou společně přesunout ohradu. Místo házení kostkou v tomto tahu jen přesuň ohradu. Obě zvířata zůstávají tam, kde jsou.

- Toto je ideální volba, pokud například nemůžeš přesunout žádné své zvíře, protože některá uvízla mezi ohradami a ostatní jsou už ve svém výběhu.
- Pokud chceš přesunout ohradu, ale máš zvíře jen na jedné straně ohrady, musíš nejdřív přesunout jedno ze svých dalších zvířat na druhou stranu ohrady.
- Pozor! Nesmíš přesunout ohradu zpátky na místo, kde byla v předchozím tahu.

Příklad se 3 hráči:

Ohradu 7 může přesunout hráč s prasaty, protože po obou stranách ohrady stojí prasata.
Ohradu 9 může přesunout hráč se slepicemi, protože na obou stranách ohrady stojí slepice.



KONEC HRY

Hráč, který jako první přesune všechna svá zvířata do jejich výběhu, vyhrává hru!



VARIANTY

Pokud si chcete hru **USNADNIT**, hrajte ji následovně:
Všechna pravidla zůstávají stejná, ale ohrady nebudou součástí hry a necháte je v krabici. Pokud jeden z hráčů hodí ohradu 🏠, může házet znovu.

Pokud si chcete hru **ZTÍŽIT**, hrajte ji následovně:

Trochu se pozmění následující dvě pravidla:

- Pokud hodíš kostkou 1, 2 nebo 3, nevybíráš jen jedno své zvíře, které chceš přesunout, ale posouváš všechna zvířata daného druhu.
- Zapomeň na pravidlo, že je možné zůstat v daném kole na místě, pokud se ti to hodí. Vždy se tedy musíš pohnout z místa a udělat tolik kroků, kolik ti padlo na kostce.





HRÁT PROTI SPOLUHRÁČŮM I PROTI HŘE?



Chcete si zahrát hru s jedním vítězem, ale zároveň zachovat napětí pomalého stmívání?

Pak hrajte následovně:

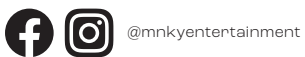
Použijte pravidla **klasické varianty**, přičemž budou platit ještě následující pravidla:

- Při přípravě hry umístěte na farmu také figurku farmáře. Pokud bude hrát 5 hráčů, umístěte farmáře doprostřed farmy. V případě 4 hráčů umístěte farmáře na pole 1. V případě 3 hráčů umístěte farmáře na pole 2. Při hře 2 hráčů umístěte farmáře na pole 3.
- Pokud hodíte měsíček, posuňte farmáře o jeden krok vpřed.

KONEC HRY

Pokud se zvířata jednoho z hráčů vrátí do svého výběhu dřív, než farmář dojde na pole s měsíčkem, tento hráč vyhrává hru! Pokud však farmář vstoupí na měsíček dřív, pak uplynul den a nikdo nevyhrál.





MNKY
ENTERTAINMENT

© 2022 MNKY Entertainment, Nizozemsko
© 2023 REBO International CZ spol. s r.o.,
Michalská 432/12, 110 00 Praha 1
rebo@rebo.cz

www.mnkyentertainment.cz

Koncept: Arjan van Houwelingen,
Robert Brouwer
Ilustrace: Shutterstock.com



3-99



1-5



15



Design: MNKY Entertainment
Z anglického překladu nizozemského originálu
Bende op de Boerderij
Překlad: Zuzana Bělohávková
Redakce českého vydání: Kateřina Pospíšilová
Sazba a příprava pro CTP: AMOS TYPO, s. r. o.
1. vydání 2023
004590401G
Vytisknuto v Číně.
Všechna práva vyhrazena.

Žádná část tohoto produktu nesmí být reprodukována bez předchozího písemného souhlasu MNKY Entertainment. Společnost MNKY Entertainment vyvinula tuto hru s maximální péčí, přesto nemůže nést odpovědnost za jakékoliv neblahé následky, ke kterým by mohlo vlivem hry nebo případných chyb v ní dojít.

POZOR! Hra obsahuje malé části, které by nejmenší děti mohly vdechnout či spolknout nebo se jimi zadusit. U dětí do tří let se při zacházení doporučuje dohled dospělé osoby. Některé prvky hry se mohou lišit od obrázků v knížce s pravidly.