



GIGANTOSAURUS™

THE ADVENTURE GAME

MN
XY

SPELREGELS

Lang geleden, maar dan ook heel, héél lang geleden, meer dan een miljoen jaar terug in de tijd, bestond er een wereld genaamd Cretacia, die werd bewoond door dinosaurussen! De vier jonge dinovrienden Bill, Mazu, Rocky en Tiny beleefden samen de spannendste avonturen. Mazu, de ankylosaurus, besloot hun herinneringen vast te leggen door een grote Gigantopedia te maken.

Mazu de ankylosaurus keek vol trots naar de verzameling: 'Ik heb alles opgeschreven wat me doet denken aan onze avonturen!'

Tiny de triceratops sprong enthousiast op; zij had meteen een spelletje bedacht. 'Laten we op zoek gaan: wie alle vriendjes en voorwerpen als eerste heeft gevonden, wint!'

'Echt allemaal?' Bill de brachiosaurus keek geschrokken. 'Maar waar moeten we dan beginnen met zoeken? Straks komen we pestkoppen tegen, of nog erger: Gigantosaurus!'

Rocky de parasaurolophus begon te lachen. 'Dat valt vast wel mee! Laten we op avontuur gaan en iedereen proberen te vinden, hoe moeilijk kan het zijn? En wie weet, misschien kan Gigantosaurus ons juist een handje helpen...'

Mazu gaf ieder van zijn vriendjes een deel van de Gigantopedia. Ze telden af en renden elk een andere kant op. Rocky riep de anderen na: 'Wie als eerste alles gevonden heeft, is de snelste dino van héél Cretacia!'



DOEL VAN HET SPEL

Vind als eerste alle vrienden en voorwerpen in jouw Gigantopedia.

MATERIAAL

1 speelbord



4 Gigantopedia's



4 speelfiguren



1 Gigantosaurus



28 fiches



1 dobbelsteen



VOORBEREIDING

Plaats het speelbord **A** op tafel. Kies een speelfiguur **B** waarmee je wilt spelen en plaats deze op de startplek. Plaats Gigantosaurus **C** op het aangegeven vakje op het speelbord.

Schud alle fiches **D** op de kop en leg 2 fiches op elk vakje op het speelbord. Er mogen geen fiches op de startplek van de speelfiguren en de startplek van Gigantosaurus liggen.



Schud de Gigantopedia's **E** en geef er een aan iedere speler. Hierin staan alle vrienden en voorwerpen die je moet zien te vinden in Cretacia.

Geef de dobbelsteen aan de speler die het beste Gigantosaurus na kan doen. Deze speler begint.



HET SPEL

Je speelt om de beurt met de klok mee. Als je aan de beurt bent gooi je altijd eerst met de dobbelsteen.

Gooi je  of , dan zet je je speelfiguur net zoveel stappen verder als het aantal stappen dat op de dobbelsteen staat. Je mag ook blijven staan, maar je mag niet minder stappen zetten. Elk vak telt als 1 stap en je mag zelf kiezen welke kant je op gaat.



Voorbeeld: Bill gooit  en loopt 2 stappen.

Gooi je een Gigantosauruspoot , dan moet je Gigantosaurus **3 stappen** met de klok mee  verplaatsen. Je mag nu geen stappen zetten met je speelfiguur.



Voorbeeld: Mazu gooit  en loopt met Gigantosaurus 3 stappen met de klok mee.

DE FICHES

Wanneer je op een vakje komt met fiches, mag je zoveel fiches bekijken als je zelf wilt. Draai de fiches die je bekijkt om de beurt om. Zit er een vriend of voorwerp van je Gigantopedia bij (of zelfs meerdere), dan mag je dat fiche meteen op je Gigantopedia leggen. Is het een fiche dat niet op je Gigantopedia thuishoort, dan laat je die open op het vakje liggen.



Schurkfiches

Draai je een schurkfiche om, dan moet je meteen terug naar start en mag je geen andere fiches op die plek meer omdraaien. Je laat de schurk open liggen. Elke keer als iemand op die plek komt terwijl de schurk er nog ligt, moet diegene terug naar start.

LET OP! Je mag wel over schurken heen stappen.



GIGANTOSAURUS

Gigantosaurus loopt rond door Cretacia en bemoeit zich met zijn eigen zaken. Maar hij kan wel goed van pas komen! Je kunt namelijk met Gigantosaurus meeliften. Op- en afstappen mag alleen in je eigen beurt.

Opstappen

- Je mag opstappen als Gigantosaurus op- of langs jouw vakje komt nadat je Gigantosaurus hebt gedobbeld.
- Je mag ook opstappen als je na het dobbelen, en het wel of niet zetten van je stappen, op hetzelfde vakje als Gigantosaurus staat.
- Er mag maar 1 speler op de rug van Gigantosaurus, dus als je wilt opstappen terwijl er al iemand op zit, dan moet die speler eraf.

Afstappen

- Als je aan de beurt bent en op Gigantosaurus zit, kun je ervoor kiezen om op zijn rug te blijven zitten. Als je blijft zitten mag je pas weer afstappen in je volgende beurt.
- Je kunt er ook voor kiezen om eerst te dobbelen en daarna te beslissen of je wilt blijven zitten of wilt afstappen.
- Kies je ervoor om te dobbelen en dan stappen te zetten, dan stap je eerst van Gigantosaurus af en zet je daarna je aantal stappen. Na het lopen mag je fiches bekijken.
- Heb je de poot van Gigantosaurus gedobbeld, dan mag je na de 3 stappen van Gigantosaurus alsnog kiezen of je blijft zitten of afstapt. Wanneer je kiest voor afstappen zet je geen stappen. Na het afstappen mag je fiches bekijken.

Schurken weggagen

Nadat Gigantosaurus zijn 3 stappen heeft gezet (met of zonder jou op zijn rug), kijk je naar het vakje waar hij stopt. Verwijder alle open schurken op dit vakje. Deze doen niet meer mee met het spel.



EINDE VAN HET SPEL

Degene die als eerste alle vrienden en voorwerpen in zijn Gigantopedia heeft gevonden, wint het spel!



GEVORDERDE VARIANT

Zijn jullie bekend met het basisspel en zoeken jullie meer uitdaging? Voeg dan deze regel toe:

Als je op een vakje eindigt, dan mag je ervoor kiezen om fiches op dat vakje weer terug te draaien, zodat deze weer gedekt liggen (let op! Schurkfiches blijven wel open liggen). Iedereen moet van tevoren wel de kans hebben gekregen om het fiche te zien.



Development: MNKY Entertainment
Design: MNKY Entertainment

Volg ons op:  @mnkyentertainment

M N K Y
ENTERTAINMENT

 3-99  2-4  20



Cyber Group Studios

© 2023 Cyber Group Studios

Leidsevaart 123 | 2211 VS
Noordwijkerhout | The Netherlands
www.mnkyentertainment.com

© 2023 MNKY Entertainment. Ontwikkeld en geproduceerd door MNKY Entertainment. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden vervaelvuldigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van MNKY Entertainment. MNKY Entertainment heeft dit spel met de grootste mogelijke zorg uitgegeven en kan geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele fouten of onduidelijkheden die in deze publicatie voorkomen en waaruit schade kan voortvloeien.



WAARSCHUWING!
Verstikkingsgevaar. Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat kleine onderdelen. De items in dit spel kunnen afwijken van de afbeeldingen weergegeven in de spelregels.